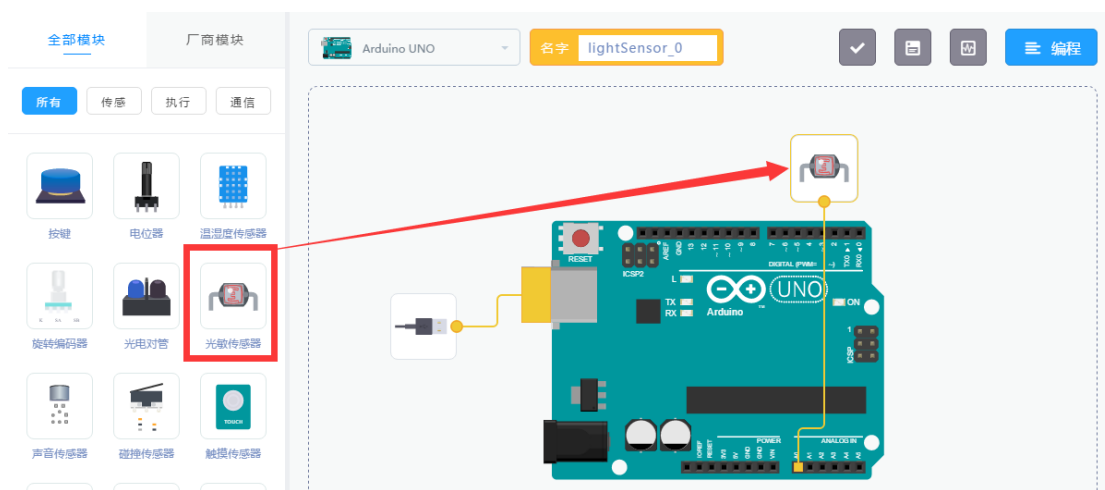


第四课 使用光敏电阻模块

本节课我们来学习如何使用啃萝卜来驱动光敏电阻模块在电脑上显示光敏模块的数值。将光敏电阻模块和 arduino 连接好，将 arduino 用 USB 线连接到电脑上，打开啃萝卜。(在本节最后有详细的硬件接线图)

还是老一套三步走策略：

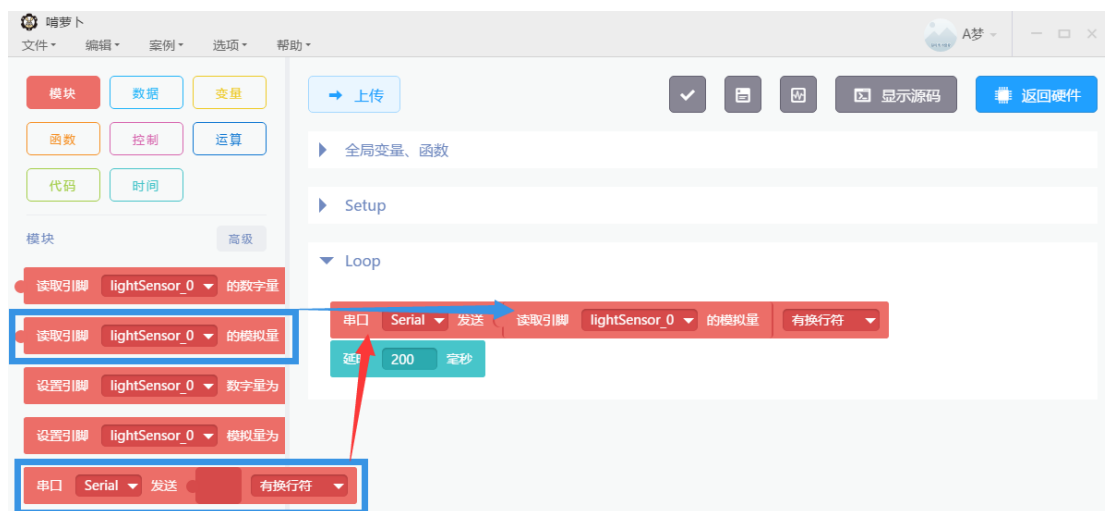
第一步，拖模块、接线。



我们将光敏电阻模块的 VCC GND 和 arduino 的 VCC(5V) GND 连接好，将光敏电阻的信号引脚连接到 arduino 的 A0 引脚上。因为要在电脑上查看数值我们还需要将串口模块也拖到工作区。

第二步，编程、拖代码块。

在第一步完成的基础上，点击右上角的“编程”按钮即可进入到编程页面，如下图。



其实就是 arduino 通过串口给电脑发送读取到的光敏电阻模块的数值，然后为了不发送的太快就再加一个延时的代码块，延时 200 毫秒。

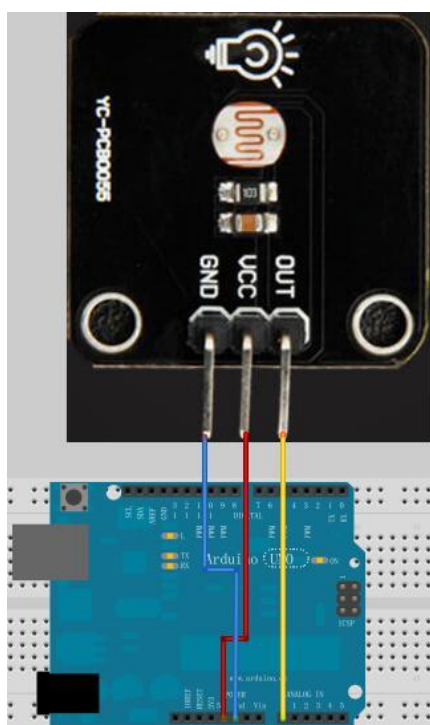
第三步，浏览 C 语言代码，上传程序到开发板。

经过上面两个步骤我们已经完成了所有的编程步骤，此时可以点击右上角的“查看源码”查看自动生成的 C 语言代码并学习相关的编程语法和函数。然后点击“上传”按钮就可以将程序传到 arduino 开发板里了哦。



点击“上传”之后右上角会有提示“正在编译”稍等一会就会变成“正在上传”、“上传成功”。然后按图上的提示打开串口监视器就能看到光敏电阻的数值了。(串口通信可以查看前面串口通信的相关章节哦)。

本节注意:具体光敏电阻和 arduino 的接线可以参考下图中的光敏电阻模块。



将光敏电阻模块的 OUT 引脚接到 arduino 的 A0 上哦。