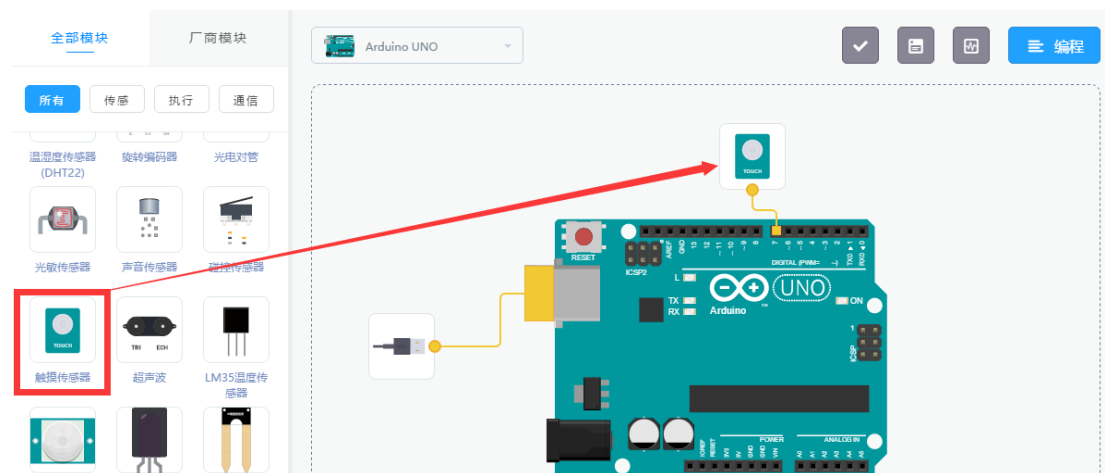


第十四课 触摸模块

本节课我们来学习使用啃萝卜驱动触摸模块。将 RGB 模块和 arduino 连接好，将 arduino 用 USB 线连接到电脑上，打开啃萝卜进行编程。(具体接线参考文末)

还是老一套三步走策略：

第一步，拖模块、接线。



我们将触摸模块的 VCC、GND 分别连接到 arduino 的 VCC(5V)和 GND 信号，将触摸模块的输出引脚连接到 arduino 的信号引脚，本实验使用 7 号引脚。

第二步，编程、拖代码块。

在第一步完成的基础上，点击右上角的“编程”按钮即可进入到编程页面，如下图。



此处我们先读取触摸模块的值并赋值给变量 A，然后从串口发送出来，为了不发送的过快，我们加上延时模块。

第三步，浏览 C 语言代码，上传程序到开发板。

经过上面两个步骤我们已经完成了所有的编程步骤，此时可以点击右上角的“查看源码”查看自动生成的 C 语言代码并学习相关的编程语法和函数。然后点击“上传”按钮就可以将程序传到 arduino 开发板里了哦。



点击“上传”之后右上角会有提示“正在编译”稍等一会就会变成“正在上传”、“上传成功”。此时打开串口监视器，用手摸触摸模块的感应区就可以看到串口监视器有数据输出了。

注意事项：本实验中只做了触摸模块的简单的感应对自锁延时等功能还请各位同学自行研究。

