

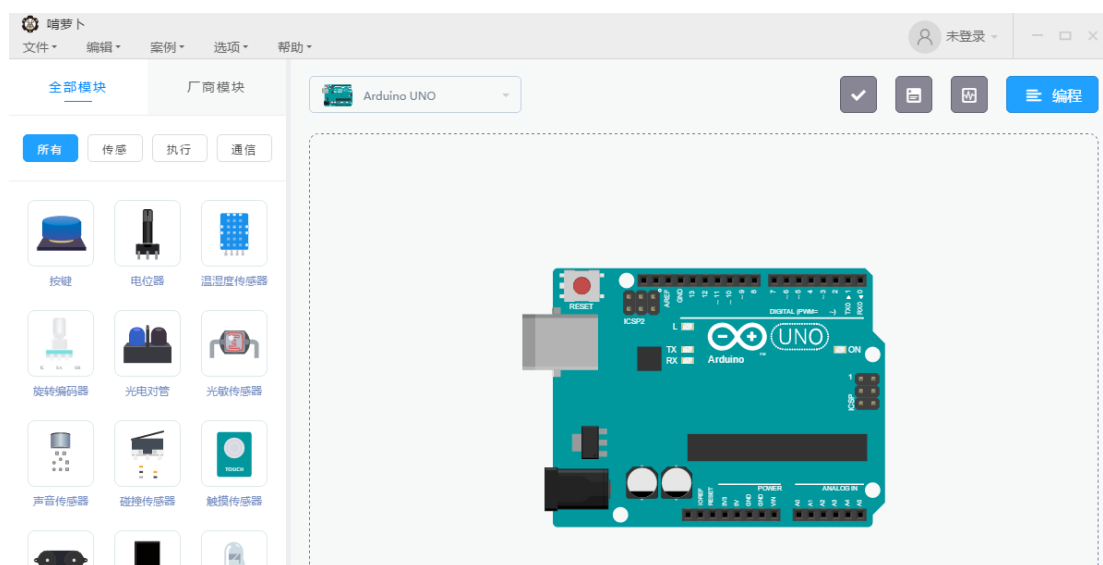
## 第一课 点亮 LED 灯

啃萝卜图形化软件只需要三步即可完成编程，本次我们就以点亮第一个 LED 灯为例来教大家怎么使用啃萝卜图形化编程软件。

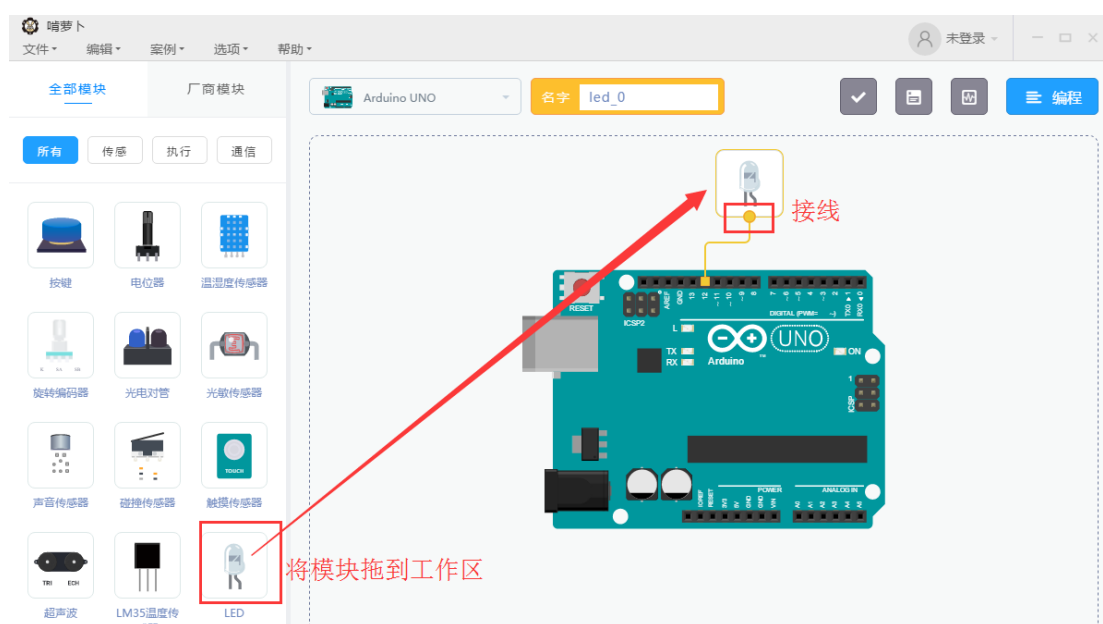
啃萝卜编程只需要遵循三步走策略即可：

### 第一步，拖模块、接线。

首先启动啃萝卜来感受下神级美化效果，主界面如图。

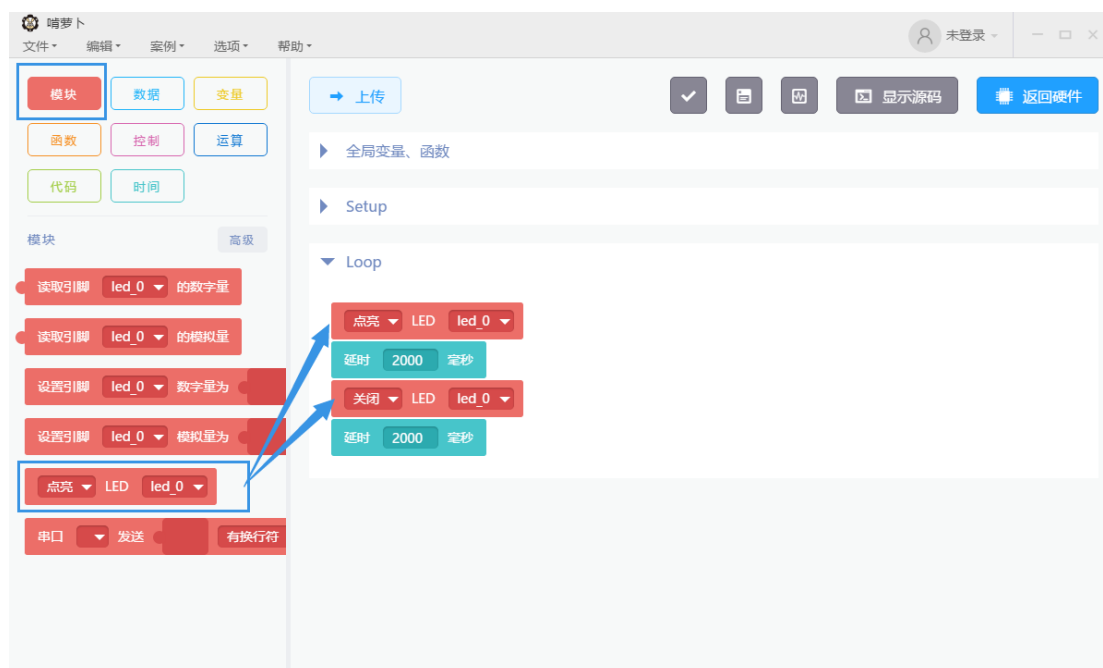


接下来就要按照三步走的第一步来做了，首先从左边的模块区将 LED 模块拖动到右边的工作区，然后点击模块下部的接线点，将连接线拖动连接至任意引脚。

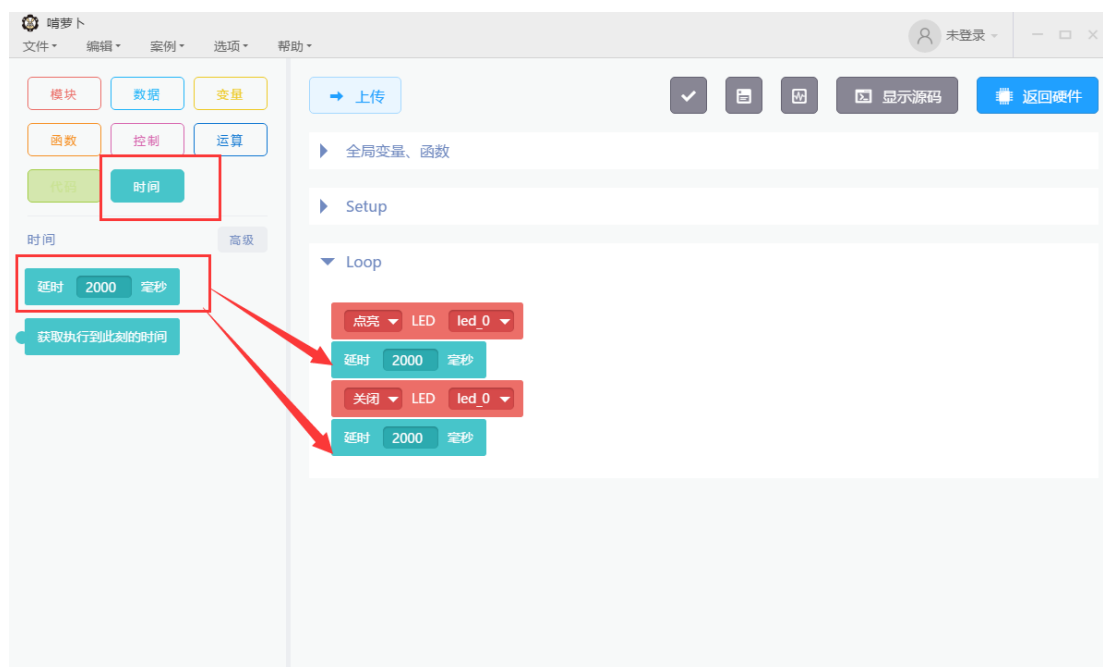


## 第二步，编程、拖代码块。

在第一步完成的基础上，点击右上角的“编程”按钮即可进入到编程页面，如下图。



在左上角点击“模块”，左边代码块区就会出现图上所示的代码块，拖动“点亮 LED led\_0”到右边的工作区，然后左上角点击“时间”，会出现时间相关代码块，我们这次使用延时代码块，将“延时 2000 毫秒”拖动到右边的工作区。

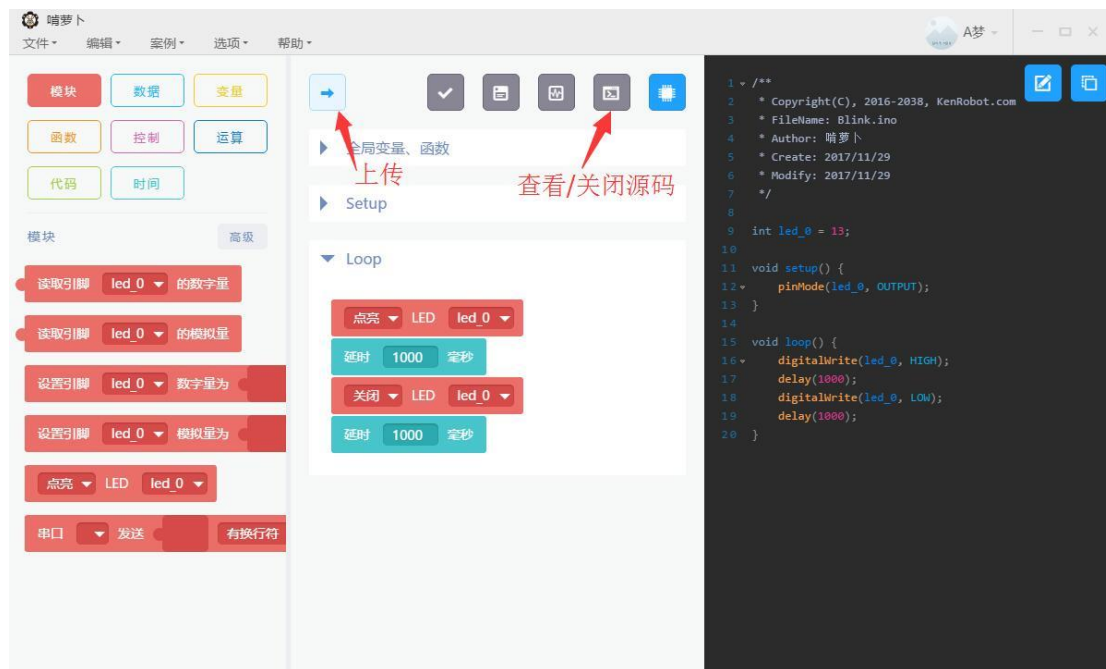


**注意:**要将下一代码块拖动到紧贴着上一个代码块的位置，这时候会在上一个代码块下面出现黑线（下右图），表示你可以松开鼠标左键了。如果没有黑线你就松开鼠标是不对的哦（下左图）。



第三步，浏览 C 语言代码，上传程序到开发板。

经过上面两个步骤我们已经完成了所有的编程步骤，此时可以点击右上角的“查看源码”查看自动生成的 C 语言代码并学习相关的编程语法和函数。然后点击“上传”按钮就可以将程序传到 arduino 开发板里了哦。



点击“上传”之后右上角会有提示“正在编译”稍等一会就会变成“正在上传”、“上传成功”。这时候就能看到 arduino 板子上你连接好的 LED 灯在一闪一闪的了。